

Le Département et sa Médiathèque
Départementale de Lozère présentent les

itinérances numériques



Du 6 oct.
au 1^{er} déc.
2021

Dans les bibliothèques
d'ALLENÇ, BANASSAC-CANILHAC, BARJAC, CHANAC,
CHASTEL-NOUVEL, LE COLLÈT-DE-DÈZE, LANGOGNE,
LE MALZIEU-VILLE, MARVEJOLS, MEYRUEIS,
PONT-DE-MONTVERT – SUD MONT LOZÈRE
SAINT-CHÉLY-D'APCHER, SAINT-GERMAIN-DE-CALBERTE
SAINT-GERMAIN-DU-TEIL, VIALAS

Espace game, stop motion, jeu augmenté,
hologrammes, robots éducatifs,
makey-makey,...

PROGRAMME

GRATUIT
TOUT PUBLIC

 NUM'N COOP
Le numérique pour tous et partout



PRÉFET
DE LA RÉGION
OCCITANIE


lozère
LE DÉPARTEMENT

La Lozère,
notrelement!





Depuis trois éditions, le Département et la Médiathèque départementale poursuivent le développement d'actions autour du numérique et renouvellent, cette année encore, les « Itinérances numériques ».

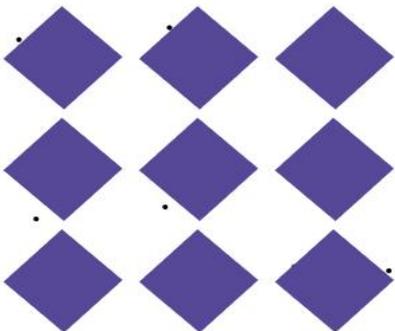
Labellisée « Bibliothèque Numérique de Référence » la Médiathèque départementale, en partenariat avec l'association « Num'n Coop » et le réseau des bibliothèques, vous présente un programme particulièrement alléchant à destination de tous les publics.

Ainsi, d'octobre à décembre, pas moins de 29 ateliers gratuits, dont 5 réservés au public scolaire, sont proposés pour éveiller votre curiosité, vous sensibiliser au numérique et surtout pour apprendre en se divertissant avec des escapes games, des jeux à réalité augmentée, des robots éducatifs, des animations stop motion, etc.

Je vous invite à participer à ces rendez-vous qui se déploient sur tout le territoire, dans 15 lieux, pour partager des moments autour du numérique.

Bien cordialement

Sophie PANTEL
Présidente du Conseil départemental



ÉVÉNEMENT ORGANISÉ EN COLLABORATION AVEC NUM'N COOP

Num'n Coop est une association lozérienne promouvant le numérique pour tous et partout. Le but de l'association est de permettre la réappropriation des outils et des usages numériques modernes en se focalisant sur la capacité de chacun à apprendre et à être créatif. Num'n Coop a pour volonté de lutter, à travers le numérique, contre toute forme d'isolement social, scolaire, professionnel ou encore géographique en animant divers formats d'ateliers numériques pour le plus grand nombre sur tout le territoire de la Lozère.

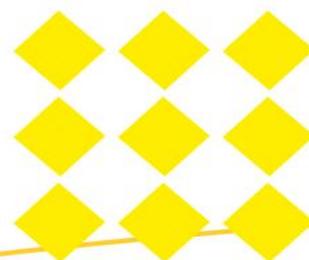


LES ATELIERS

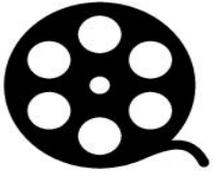
Escape game



Plongez dans une aventure interactive ! En équipe vous aiderez le voyageur du temps à résoudre de nombreuses énigmes en lien avec des personnages qui ont construit l'histoire de la Lozère. Un jeu de collaboration et de réflexion qui va mettre votre logique et votre intelligence à rude épreuve. Serez-vous capable de réussir votre mission et de rétablir le cours du temps ?



Stop-motion



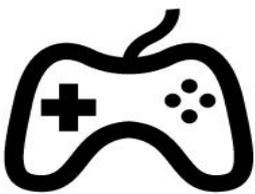
L'objectif est de réaliser un film en stop motion, du scénario jusqu'à la diffusion, de comprendre les techniques d'animation en image par image. Vous allez au cours de cet atelier puiser dans votre imagination pour donner vie à des objets inanimés, pour raconter votre histoire.

Jeu augmenté

L'objectif est de créer en équipe un jeu de société interactif ou le plateau de jeu déclenchera des événements sur l'ordinateur. Choisissez votre scénario de jeu, sa difficulté pour vous confronter aux épreuves que vous aurez créés.



Contrôleur de jeu



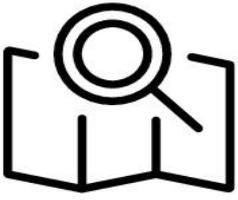
L'objectif est d'imaginer en équipe un contrôleur de jeu original qui vous permettra de transformer votre expérience de jeu, d'utiliser des objets de tous les jours pour diriger un personnage, faire de la musique ou déclencher des animations.

Conception 3D

L'objectif est de créer un ensemble d'objets et de comprendre les principes de modélisation et d'impression 3D. Donnez vie à votre créativité, passez de l'imaginaire à la réalité.



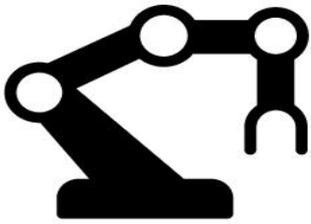
Cartographie



L'objectif est de découvrir la cartographie collaborative et de voir les outils de contribution et la mise en place de cartopartie. Découvrez votre environnement autrement contribuez à la mise en place d'une carte interactive accessible par des milliers d'utilisateurs.

Réalité augmentée

L'objectif est de créer un ensemble de scènes pour comprendre et expérimenter le concept de réalité augmentée.

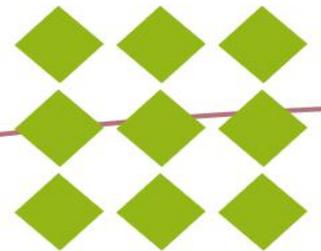
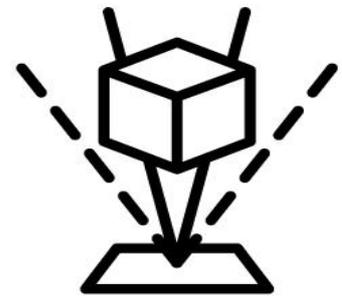


Robots éducatifs

L'objectif est de comprendre la programmation pour permettre le déplacement et les interactions du robot avec le monde réel.

Hologramme

L'objectif est de comprendre à travers différents jeux optiques et numériques le principe de projection holographique.



LE PROGRAMME



> Mer. 6 oct. 2021 - Bibliothèque de Saint-Germain-du-Teil

Renseignements : 06 83 03 17 53

- **Stop motion / 10h - 12h**

Pour les 8 - 10 ans

- **Escape Game / 14h - 16h**

Pour les 12 - 16 ans

> Mar. 12 oct. 2021 - Bibliothèque de Saint-Germain-de-Calberte

Renseignements : 04 66 45 90 06

- **Robots Educatifs / 10h - 12h**

Pour les scolaires de 6 - 10 ans

> Mer. 13 oct. 2021 - Bibliothèque de Chanac

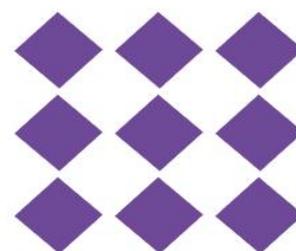
Renseignements : 04 66 44 25 11

- **Hologramme / 10h - 12h**

Pour les 6 - 12 ans

- **Réalité augmentée / 14h - 16h**

Pour les 12 - 16 ans



> **Mer. 20 oct. 2021 - Médiathèque de Marvejols**

Renseignements : 04 66 32 27 85

• **Stop motion / 10h - 12h**

Pour les 6 - 12 ans

• **Jeu augmenté / 14h - 16h**

Pour les 6 - 12 ans

> **Jeu. 21 oct. 2021 - Bibliothèque du Collet-de-Dèze**

Renseignements : 04 66 44 74 17

• **Makey-Makey / 10h - 12h**

Pour les scolaires de 8 - 12 ans

• **Hologramme / 14h - 16h**

Pour les scolaires de 8 - 12 ans

> **Mar. 26 oct. 2021 - Médiathèque de Saint-Chély d'Apcher**

Renseignements : 04 66 31 12 41

• **Jeu augmenté / 10h - 12h**

Pour les 8 ans et +

• **Robots éducatifs / 14h - 16h**

Pour les 8 ans et +



> Mer. 27 oct. 2021 - Bibliothèque de Langogne

Renseignements : 04 66 69 27 65

• **Robots éducatifs / 10h - 12h**

Pour les 6 - 12 ans

• **Jeu augmenté / 14h - 16h**

Pour les 12 - 14 ans

> Jeu. 28 oct. 2021 - Bibliothèque du Malzieu-Ville

Renseignements : 04 66 31 70 25

• **Stop motion / 10h - 12h**

Pour les 6 - 12 ans

• **Escape Game / 14h - 16h**

Pour les 12 ans et +

> Sam. 30 oct. 2021 - Bibliothèque d'Allenc

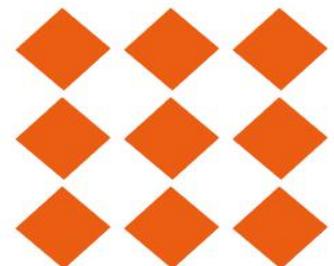
Renseignements : 04 66 47 66 79

• **Stop motion / 10h - 12h**

Pour les 8 - 12 ans

• **Cartographie / 14h - 16h**

Pour les 12 ans et +



> **Mer. 3 nov. 2021 - Bibliothèque du Chastel-Nouvel**

Renseignements : 04 66 48 05 27

• **Robots éducatifs / 10h - 12h**

Pour les 6 - 12 ans

• **Jeu augmenté / 14h - 16h**

Pour les 10 - 14 ans



> **Sam. 6 nov. 2021**

Bibliothèque du Pont-de-Montvert - Sud Mont Lozère

Renseignements : 09 72 66 06 24

• **Makey Makey / 10h - 12h**

Pour les 8 - 14 ans

• **Cartographie / 14h - 16h**

Pour les 12 ans et +

> **Mer. 17 nov. 2021 - Bibliothèque de Banassac-Canilhac**

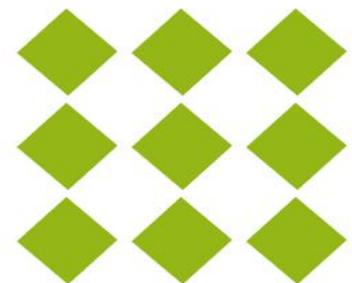
Renseignements : 04 66 32 82 10

• **Robots éducatifs / 10h - 12h**

Pour les 8 - 12 ans

• **Escape Game / 14h45 - 17h**

Pour les 12 - 16 ans



> **Mar. 23 nov. 2021 - Bibliothèque de Barjac**

Renseignements : 04 66 47 01 04

• **Stop motion / 9h30 - 11h30**

Pour les scolaires de 6 - 8 ans

• **Stop motion / 14h - 16h**

Pour les scolaires de 6 - 8 ans

> **Mer. 24 nov. 2021 - Bibliothèque de Meyrueis**

Renseignements : 04 66 45 02 49

• **Stop motion / 10h - 12h**

Pour les 12 - 14 ans

• **Stop motion / 14h - 16h**

Pour les 12 - 14 ans

> **Mer. 1^{er} déc. 2021 - Bibliothèque de Vialas**

Renseignements : 04 66 41 04 15

• **Escape Game / 10h - 12h**

Pour les 12 - 16 ans

• **Impression 3D / 14h - 16h**

Pour les 12 et +



Médiathèque Départementale
de Lozère

2 bis, rue des Ecoles
48000 MENDE

bibliotheque@lozere.fr
biblio.lozere.fr



Conception : CD48 / Impression :



Découvrir,
en Lozère, *notre*llement !