

### **Le petit verger / Anneliese Farkaschovsky ; Jutta Neundorfer.**

Le jeu classique "Le verger" revisité pour les tout-petits. Il faut que les joueurs essayent ensemble de cueillir les fruits dans les arbres avant que le corbeau n'arrive au verger. Ce jeu stimule la reconnaissance et la différenciation des couleurs et des formes.

Cote : R07

Code barre : C0 239697

Support : Jeux

---

### **La bataille du mange-doudous.**

Le Mange-doudous arrive et il a très très faim ! Qui sauvera ses doudous de son appétit féroce ? Heureusement, vous pourrez toujours compter sur Berk pour vous aider. Un jeu de bataille pas comme les autres, alliant humour, chance et rapidité !

Cote : R07

Code barre : C0 239696

Support : Jeux

---

### **Duplo 10572.**

Apprenez à découvrir, à construire et à compter avec la grande boîte du jardin en fleurs !

Cote : A01

Code barre : C0 239715

Support : Jeux

---

### **Loto : 4 saisons.**

Ce loto aux illustrations originales et attirantes va permettre à l'enfant de découvrir les caractéristiques des 4 saisons qui rythment l'année. Ainsi, il développe son sens de l'observation, son vocabulaire.

Cote : R01

Code barre : C0 239692

Support : Jeux

---

### **C'est pas faux! : répondez bien, répondez faux! / Bruno Cathala et Ludovic Maublanc ; ill. par Tony Rochon.**

Jeu de questions réponses

Cote : R08

Code barre : C0 239767

Support : Jeux

---

### couleurs et formes : la petite école / Emiri Hayashi.

6 jeux progressifs pour apprendre les couleurs et identifier des silhouettes, en jouant seul ou à plusieurs

Cote : R01 HAY

Code barre : C0 239626

Support : Jeux

---

### uno.

?Chacun leur tour, les joueurs associent une de leurs cartes avec la couleur ou le chiffre de la carte retournée en haut de la pile. Des cartes action spéciales rythment et pimentent le jeu en vous aidant à battre vos adversaires.

Cote : R07

Code barre : C0 239922

Support : Jeux

---

### Tarot.

Cote : R07

Code barre : C0 239695

Support : Jeux

---

### Hippos Gloutons.

Hippos Gloutons : jeu des hippopotames affamés ! Il faut leur faire engloutir un maximum de billes en un minimum de temps pour gagner! L'hippopotame qui a avalé le plus de billes gagne la partie ! C'est une course contre la montre qui se lance ! A vous de libérer toutes les billes et c'est parti pour le festin des hippos ! Il suffit d'appuyer sur la queue de son hippopotame pour lui faire avaler les billes. Il faut être rapide pour que votre hippopotame engloutisse le plus de billes et gagne la partie ! Un jeu indémodable qui nécessitera d'être rapide et qui sans aucun doute mettra l'ambiance autour de la table que l'on soit petit ou grand.

Cote : R04

Code barre : C0 239711

Support : Jeux

---

### iKNOW.

Pour gagner, soyez le premier à collecter 20 points en répondant correctement aux questions et en devinant si les réponses qui seront données par vos adversaires seront justes ou non !

Cote : R08

Code barre : C0 239688

Support : Jeux

---

## Duplo 10858.

Les jeunes enfants adoreront trier ces briques premier âge selon 3 couleurs différentes, et imaginer quel animal ils peuvent construire dans chaque couleur.

Cote : A01

Code barre : C0 239713

Support : Jeux

---

## Batibloc : 200 planchettes en bois massif.

Batibloc rassemble 200 planchettes de bois naturel pour développer l'imagination de vos enfants.

Cote : A01

Code barre : C0 239716

Support : Jeux

---

Cote : A01

Code barre : C0 239717

Support : Jeux

---

## Le jeu des nains et de Blanche-Neige / Anne Cayla ; Denis Viougeas.

La méchante reine s'est transformée en vieille sorcière. Elle part à la recherche de Blanche-Neige pour lui donner la pomme empoisonnée. Avertis par les animaux de la forêt, les 7 nains quittent la mine et courent prévenir leur amie. Mais arriveront-ils à temps ? Un parcours plein d'embûches les attend.

Cote : R03

Code barre : C0 239919

Support : Jeux

---

## Qwirkle / Susan McKinley Ross.

Un jeu stratégique où il faut aligner des tuiles ayant des symboles de formes ou de couleurs identiques de façon à réaliser des combinaisons rapportant un maximum de points.

Cote : R06

Code barre : C0 239623

Support : Jeux

---

## Le Cochon qui rit : reconstitue ton cochon en 1er et c'est gagné! / (auteur anonyme).

Il faut, suivant les tirages de dés, être le premier à reconstituer son cochon

Cote : R07

Code barre : C0 239689

Support : Jeux

---

### **dobble.**

Les cartes comportent chacune 8 symboles différents et un seul commun entre chaque carte... L'objectif est simple à comprendre mais plus difficile à réaliser : repérer plus vite que ses adversaires le symbole présent sur les deux cartes ! Attention aux pièges : certains symboles ont exactement la même couleur. Et pour varier les plaisirs, quatre autres variantes sont à découvrir dans ce jeu au petit format.

Cote : R01

Code barre : C0 239706

Support : Jeux

---

### **Yam.**

réalisez des combinaisons de dés et remplissez les 12 cases de la grille pour remporter un maximum de points.

Cote : R07

Code barre : C0 239709

Support : Jeux

---

### **lièvres & renards.**

En aidant les lièvres à rejoindre leur gîte, l'enfant développe réflexion et logique. Sur 5 niveaux de difficulté croissants, il choisit un des 60 défis. Il place d'abord les pièces comme indiquées ...

Cote : R06

Code barre : C0 239921

Support : Jeux

---

### **Le jeu de la princesse coquette / (auteur anonyme) ; d'après l'univers de Christine Naumann-Villemin et Marianne Barcion.**

un jeu de cartes qui fait appel à la mémoire des joueurs pour être le premier à s'habiller en princesse

Cote : R07

Code barre : C0 239691

Support : Jeux

---

### **Puissance 4 / (auteur anonyme).**

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur

Cote : R06

Code barre : C0 239690

Support : Jeux

---

### set.

Set est un jeu d'observation, de logique et de rapidité dans lequel tout le monde joue en même temps ! Douze cartes sont exposées sur la table. Bien qu'elles soient différentes, elles ont toutes des symboles ...

Cote : R07

Code barre : C0 239622

Support : Jeux

---

### Les bâtisseurs : Moyen-âge / Frédéric Henry ; Sabrina Miramon.

Serez-vous celui qui réussira à élever une cathédrale - l'oeuvre de toute une vie ! Les Bâtisseurs - Moyen-Âge est un jeu de cartes et de stratégie simple et rapide. Choisissez vos ouvriers - compagnons et réalisez les bâtiments les plus audacieux pour devenir le maître d'oeuvre le plus renommé du royaume !

Cote : R06

Code barre : C0 239693

Support : Jeux

---

### Crazy Cups / Haim Shafir ; Yaniv Shimoni, Barbara Spelger.

Jeu de rapidité et de repérage qui demande de la suite dans les gobelets ! Chaque joueur reçoit 5 gobelets de 5 couleurs différentes. On retourne une carte illustrée par un dessin qui combine les 5 couleurs des gobelets. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la disposition des éléments en couleur de la carte. Dès qu'un joueur a terminé, il appuie vite sur la sonnette. S'il a disposé ses gobelets correctement il gagne la carte. Le principe est simple mais il faut vite lire la carte pour savoir si on aligne ou si on empile les gobelets !

Cote : R02

Code barre : C0 239694

Support : Jeux

---

### 1, 2, 3, qui est caché là ?.

Fais marcher ta mémoire pour retrouver les animaux de la ferme qui sont partis jouer à cache-cache ! Si tu observes bien tu pourras les retrouver et donc remporter la partie. Une idée de jeu amusante et qui plaît aux plus petits.

Cote : R07

Code barre : C0 239701

Support : Jeux

---

### Family Circus.

Jeu de 7 familles sur le thème du cirque.

Cote : R01

Code barre : C0 239772

Support : Jeux

---

### Little circuit : Jeu de parcours.

De petits animaux se promènent tout au long du chemin. Le dé indique le rouge ! Le petit chien peut avancer jusqu'à la prochaine case rouge... Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leurs parents. Jeu de parcours.

Cote : R03

Code barre : C0 239920

Support : Jeux

---

### Concept / Alain Rivollet, Gaëtan Beaujannot ; Eric Azagury, Cédric Chevalier.

Dans Concept, votre but est de faire deviner des mots au moyen d'associations d'icônes. Une équipe de 2 joueurs, voisins de table, choisit un mot à faire deviner aux autres joueurs. Ensemble, en se concertant, ils vont placer judicieusement des pions sur les icônes du plateau. Le joueur qui devine le mot et l'équipe qui a fait deviner gagnent des points de victoire (2 et 1 chacun). Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Cote : R11

Code barre : C0 239924

Support : Jeux

---

### Trivial Pursuit Famille : le jeu de questions-réponses rapide pour toute la famille / (auteur anonyme).

Seul ou en équipe, le but est d'être le premier à remplir son camembert en répondant correctement aux six catégories de questions et en obtenant les triangles correspondants. La version idéale pour les parties rapides en famille grâce aux 1200 questions spéciales enfants et aux 1200 questions spéciales parents.

Cote : R08

Code barre : C0 239698

Support : Jeux

---

### Lilly Frog.

Avec ce jeu de stratégie, aidez les grenouilles à s'aligner le plus rapidement possible pour faire venir la pluie !

Cote : R06

Code barre : C0 239702

Support : Jeux

---

### Scrabble / auteur inconnu.

Le but du jeu est d'obtenir le score le plus élevé en formant des mots façon mots croisés sur le plateau de jeu ; chaque joueur pioche au hasard 7 lettres au début de la partie. Les points se marquent grâce à la valeur des lettres et aux points supplémentaires des cases prime de la grille.

Cote : R10

Code barre : C0 239710

Support : Jeux

---

**Dweebies.**

Cote : R06

Code barre : C0 239703

Support : Jeux

---

**Une souris verte.**

Un jeu de cartes pour réinventer l'histoire de la Souris verte et en faire une encore plus farfelue

Cote : R01

Code barre : C0 239700

Support : Jeux

---

**Cranium.**

Cranium permet à la fois de mimer, siffler, fredonner, dessiner, sculpter, épeler des mots à l'envers, se cultiver à travers 800 questions.

Cote : R03

Code barre : C0 239625

Support : Jeux

---

**ghost stories / Antoine Bauza.**

Wu-Feng, le Seigneurs des Neuf Enfers a localisé l'urne funéraire qui contient ses cendres. Ses hordes marchent déjà sur le petit village de l'Empire du Milieu qui les cache. Vous êtes le dernier rempart du monde des vivants. Unissez vos forces pour empêcher le retour du Maudit aux mille visages !

Cote : R06

Code barre : C0 239923

Support : Jeux

---

**Cluedo.**

Jeu de société où le but est de découvrir qui a assassiné M.Lenoir, dans quelle pièce et avec quel objet pour remporter la partie.

Cote : R11

Code barre : C0 239704

Support : Jeux

---

### hanabi.

Un jeu de cartes pour réinventer l'histoire de la Souris verte et en faire une encore plus farfelue

Cote : R01

Code barre : C0 239699

Support : Jeux

---

### Duplo 10847.

Le train des chiffres est une introduction colorée aux chiffres, pour apprendre à compter.

Cote : A01

Code barre : C0 239714

Support : Jeux

---

### crôa! / Igor Polouchine.

Crôa est un jeu où vous devez prendre le contrôle d'une mare qui se dévoile au fur et à mesure du déplacement de vos grenouilles. Apprenez à utiliser au mieux ses ressources : les mâles pour faire des bébés et agrandir votre colonie, les moustiques et les nénuphars pour vous déployer plus rapidement, et les roseaux pour vous reposer. Mais gare aux brochets et aux grenouilles adverses qui ne vous feront pas de cadeau ! Et n'oubliez pas que pour gagner à Crôa, il faut être le dernier joueur à conserver sa Reine en jeu.

Cote : R06

Code barre : C0 239707

Support : Jeux

---

### Devine tête.

Pose le maximum de questions en un temps limité pour deviner l'illustration de la carte qui est sur ta tête : animal, légume, fruit, objet ! Oui, mais quoi ? Dépêche-toi car tout le monde le sait... Sauf toi ! A chaque carte trouvée retire un jeton, le premier à ne plus en avoir a gagné !

Cote : R08

Code barre : C0 239712

Support : Jeux

---

### Monsieur je sais tout.

L'ultime jeu de question sans bonnet d'âne ! Le jeu de questions/réponses pour tous ceux qui aiment bien mettre leur grain de sel un peu partout ! Un jeu rapide à jouer entre copains. Tous les joueurs jouent en même temps ! Sûr de connaître la réponse ? Inutile d'attendre votre tour, proposez-là tout de suite !

Cote : R08

Code barre : C0 239708

Support : Jeux

---



**Rummikub.**

Les joueurs doivent essayer de défausser toutes les tuiles dans leur main en organisant des séries de trois ou quatre tuiles d'un numéro ou en formant des séries de trois tuiles ou plus.

Cote : R09

Code barre : C0 239771

Support : Jeux

---

**Nombre de résultats : 41**

---