



PROPOSITIONS DE JEUX POUR BOUGER À LA MAISON

JEUX D'ORIENTATION

La Commune de Saint Chély d'Apcher, via son service Enfance et Jeunesse, propose aux familles des jeux à réaliser chez soi en cette période de confinement.

Chaque semaine, 3 jeux sont présentés, sur différents thèmes liés au « bien bouger ».

Pour cette deuxième semaine, des jeux d'orientation sont proposés :

- **Cache-cache objet**
- **Indices photos**
- **Chasse au trésor**

Tous ces jeux peuvent être pratiqués en intérieur comme en extérieur.

Ces jeux sont à jouer en famille.

Tous les âges sont concernés, il vous suffit d'adapter les règles grâce aux différentes variantes proposées.

Bon amusement à tous !

CACHE-CACHE OBJET

Jeu d'orientation: « Je me repère grâce à différents éléments »

Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Joueur 1 : cacher un objet et donner le maximum d'informations au joueur 2 pour qu'il retrouve facilement l'objet (coopérer)
- Joueur 2 : retrouver l'objet le plus rapidement possible grâce aux explications du Joueur 1



MATERIEL

- Un objet (de taille adaptée à l'âge, plus les enfants sont petits plus l'objet doit être volumineux)



REGLES

- À partir de 2 joueurs
- Le joueur 1 cache l'objet (identifié par tous avant le départ) dans un espace défini au préalable (pièce, maison, jardin), le joueur 2 ne regarde pas
- Au retour du joueur 1, celui-ci donne le maximum d'informations orales sans utiliser de gestes pour collaborer à faciliter la recherche du joueur 2
- Le joueur 2 commence alors sa recherche
- S'il ne trouve pas, il retourne vers le joueur 1, ce dernier reformule ces indices.
- Echanger les rôles à chaque fois que l'objet est découvert

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

- Objet de plus en plus petit
- Rechercher l'objet en se déplaçant différemment
- Limiter le nombre de mots donnés par le joueur 1
- Jouer avec 2, 3, 4 objets en même temps (les informations pour rechercher tous les objets seront toutes données en même temps)
- Interdiction de parler : le joueur 1 donne ses informations en écrivant ou en dessinant

INDICES PHOTOS

Jeu d'orientation: « Je me repère grâce à différents éléments »

Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Joueur 1 : cacher un objet et prendre une photo du lieu où l'objet a été caché
- Joueur 2 : retrouver l'objet le plus rapidement possible à partir de la photo prise par le joueur 1



MATERIEL

- Smartphone, tablette ou appareil photo numérique
- Un objet (de taille adaptée à l'âge, plus les enfants sont petits plus l'objet doit être volumineux)

REGLES

- À partir de 2 joueurs (avec une aide pour les plus petit pour la prise de photo)
- Le joueur 1 cache l'objet (identifié par tous avant le départ) dans un espace défini au préalable (pièce, maison, jardin) et prend une photo du lieu de la cachette, le joueur 2 ne regarde pas
- Au retour du joueur 1, celui-ci montre la photo au joueur 2
- Le joueur 2 commence alors sa recherche en prenant avec lui la photo repère
- Echanger les rôles à chaque fois que l'objet est découvert

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

- Objet de plus en plus petit
- Photos prises en limitant le nombre d'indices présents sur la photos (jouer sur le zoom ou la distance avec l'objet au moment de la prise de photos)
- Jouer avec 2, 3, 4, 5 objets en même temps (les photos pour rechercher tous les objets seront toutes données en même temps)
- Donner un temps limité pour la recherche (sablier ou chronomètre)

CHASSE AU TRESOR

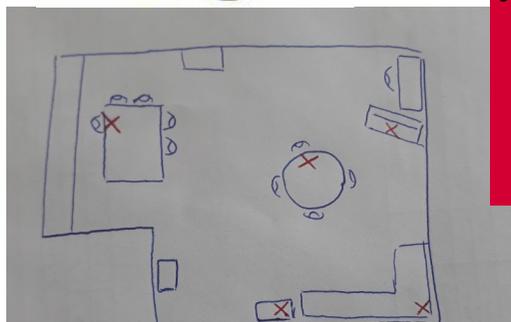
Jeu d'orientation: « Je me repère grâce à différents éléments »

Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Créer un plan de la maison (et/ou du jardin)
- Pirate 1 : cacher les objets du trésor et noter sur le plan avec des croix les emplacements des objets cachés
- Pirate 2 : retrouver tous les objets du trésor à partir du plan complété par le pirate 1



MATERIEL

- Un crayon et une feuille pour créer un plan
- 5 objets (balle, peluche, petite voiture... de tailles adaptées à l'âge (plus les enfants sont petits plus l'objet doit être volumineux) sont placés dans une caisse ou un carton (trésor)



REGLES

- 2 pirates minimum (possibilité d'être par groupe, dans ce cas remplacer dans les consignes « pirate 1 ou 2 » par « groupe de pirates 1 ou 2 », cette formule est à privilégier pour les plus petits)
- Le pirate 1 cache les objets (identifiés par tous avant le départ dans une caisse « trésor ») dans un espace défini au préalable par le plan. Le pirate 1 note d'une croix sur le plan le lieu de cachette à chaque fois qu'un objet est positionné, le pirate 2 ne regarde pas
- Au retour du pirate 1, celui-ci confie le plan au pirate 2
- Le pirate 2 commence alors sa recherche en prenant le plan avec lui

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

- Plan à créer par un adulte pour les plus petits (commencer par une pièce de la maison avec des éléments facile à identifier (table, chaise, lit, armoire...), à agrandir si réussite)
- Création de plan de plus en plus précis sur des espaces de plus en plus étalés
- Jouer avec un trésor constitué de 10, 15 objets
- Donner un temps limité pour la recherche (nombre de sabliers retournés ou chronomètre)