



**PROPOSITIONS
DE JEUX
POUR BOUGER
À LA MAISON**

JEUX COOPERATIFS

La Commune de Saint Chély d'Apcher, via son service Enfance et Jeunesse, propose aux familles des jeux à réaliser chez soi en cette période de confinement.

Chaque semaine, 3 jeux sont présentés, sur différents thèmes liés au « bien bouger ».

Cette première semaine, les jeux coopératifs sont à l'honneur avec :

- **La balle infernale**
- **Les naufragés**
- **La course au dessin**

Tous ces jeux peuvent être pratiqués en intérieur comme en extérieur.

Ces jeux sont à jouer en famille.

Tous les âges sont concernés, il vous suffit d'adapter les règles grâce aux différentes variantes proposées.

Bon amusement à tous !

LA BALLE INFERNALE

Jeu coopératif : « Nous gagnons et nous perdons ensemble »

Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Faire rouler la balle le plus longtemps possible sur la table sans la faire tomber ni la bloquer

MATERIEL

- une table (peu importe la taille)
- une balle (peu importe la taille et la matière)



REGLES

- À partir de 2 joueurs (avec un joueur + grand pour les - de 6 ans)
- Se faire des passes en faisant rouler la balle sur la table (avec des plus petits, demander des passes très lentes et des touchés très doux)
- Interdiction de bloquer la balle
- Interdiction pour chaque joueur de réaliser 2 touches de balle successives
- Jouer avec pomme et revers de la main

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

- Tourner autour de la table
- Jouer sur un pied
- Jouer dos à la table
- Intégrer 1, 2, ou 3 balles supplémentaires
- À chaque touche, faire un tour sur soi-même



LES NAUFRAGÉS

Jeu coopératif : « Nous gagnons et nous perdons ensemble »

Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Se déplacer en équipe sur les 2 radeaux (serviettes) d'une île à une autre (d'un point à un autre) sans avoir de contact direct avec le sol

MATERIEL

- 2 serviettes de table ou torchons par équipe



REGLES

- Equipe de 2 joueurs minimum
- Aller d'une île (point de départ) à une autre (point d'arrivée)
- Trouver une organisation collective pour se déplacer seulement sur les 2 radeaux sans tomber
- Possibilité de prendre un radeau en main pour le déplacer et le repositionner pour faire avancer l'expédition
- Interdiction de poser un pied ou une main directement sur le sol, sinon repartir du départ

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

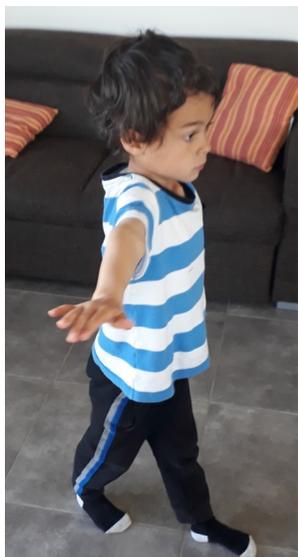
- Jouer avec des serviettes de différentes tailles
- Jouer avec plus de naufragés (joueurs)
- N'autoriser qu'un seul naufragé à toucher de la main les radeaux
- Faire course contre la montre ou suivant le nombre de joueurs, faire 2 équipes avec 2 radeaux chacune
- Déplacer les radeaux seulement avec les pieds (mains interdites)

LA COURSE AU DESSIN

Jeu coopératif : « Nous gagnons et nous perdons ensemble »



Service Enfance et Jeunesse, Avril 2020



BUT DU JEU

- Réaliser un dessin en équipe. Les coéquipiers se relayent pour franchir un parcours au bout duquel attend un dessin à compléter par un seul coup de crayon à chaque passage.



MATERIEL

- Un crayon et une feuille par équipe
- Créer un parcours adapté à l'âge des joueurs (ex : marcher seulement sur joints de carrelage/parquet, passer sous table ou sous banc, sauter des obstacles, définir un mode de déplacement...)

REGLES

- Equipe de 2 joueurs minimum
- Définir une zone de départ (canapé, chaise, banc)
- Réaliser à tour de rôle en mode relais le parcours, le crayon sert de témoin
- Je termine mon passage, je reviens à la zone de départ, je donne le crayon au coureur suivant et ainsi de suite jusqu'à la fin du dessin
- Positionner une feuille sur une table au bout du parcours
- Un seul coup de crayon (segment ou arc de cercle) possible par joueur par passage

VARIANTES

(évolutions selon âges et réussites)

- Remplacer le parcours par de la musique : le joueur doit se rendre à la feuille en dansant ou en effectuant des déplacements originaux
- Remplacer la finalité du parcours : créer une phrase, un texte rigolo en proposant au bout de chaque passage l'inscription d'un mot